

Bastelanleitung für den Fuchsaufsteller



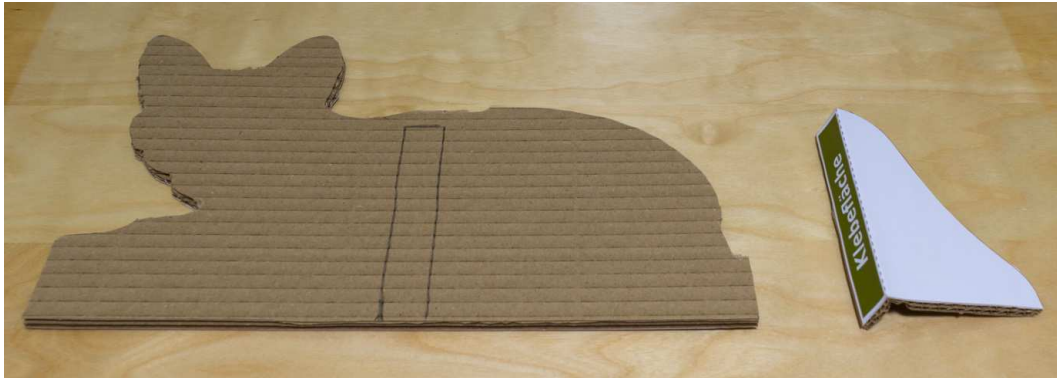
Was Du brauchst:

- Drucker und (Foto-)Papier
(alternativ Bestellung bei einer Fotodruckerei)
- Schere
(alternativ Bastelmesser/Skalpell, Stahllineal & Schneidunterlage)
- Ein passendes Stück Pappe.
- Klebstoff

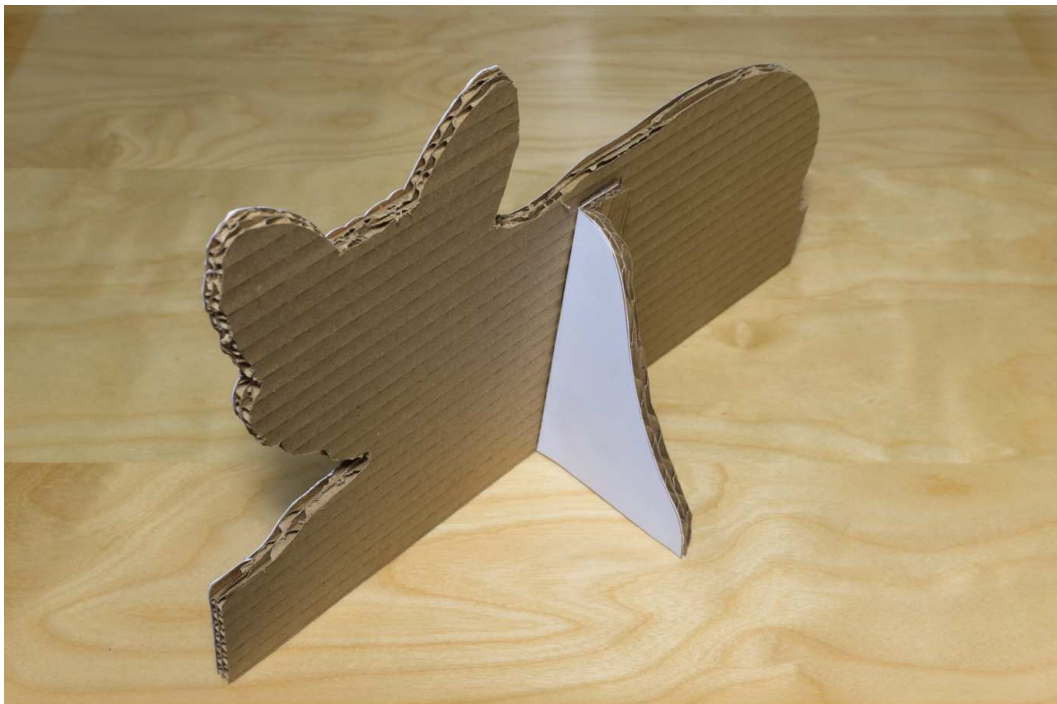
Anleitung:

- 1) Drucke die Bastelvorlage möglichst Formatfüllend auf ein Blatt DIN-A4-Papier. Das beste Ergebnis erreichst Du, wenn Du das Bild randlos auf mattes DIN-A4 Fotopapier druckst. Alternativ kannst Du die Vorlage auch bei einem Fotodruck-Anbieter in der Größe 30x20cm bestellen.
- 2) Klebe die komplette Bastelvorlage auf ein dickes, ebenes Stück Pappe.
- 3) Schneide nun das Fuchsbild "A" entlang der braunen Kontur aus, so dass möglichst kein weißer Rand stehen bleibt. Dafür eignet sich entweder eine gute Schere oder bei dicker Pappe besser ein Bastelmesser/Skalpell (Schneidunterlage verwenden!).
ACHTUNG: Verletzungsgefahr! Kinder sollten diesen Arbeitsschritt ihren Eltern überlassen oder zumindest unter strenger Aufsicht ausführen.

- 4) Damit der Aufsteller auch stehen kann, braucht er noch eine Stütze. Eine Vorlage für die Stütze "B" ist ebenfalls auf der Bastelvorlage vorgedruckt und sollte nun auf dem Reststück der Pappe aufgeklebt sein. Schneide nun diese Stütze entlang der durchgezogenen braunen Linie "B" aus.
- 5) Die ausgeschnittene Stütze musst Du nun an der Position der gestrichelten kräftig falten, so dass die eigentliche Stütze zur Klebefläche einen Winkel von 90° bildet. Dazu kann man die Pappe auch entlang der gestrichelten Linie (allerdings auf der Rückseite der aufgeklebten Vorlage) mit dem Bastelmesser einritzen.



- 6) Klebe nun die markierte Klebefläche der Stütze gerade an die Rückseite des Pappaufstellers "A" und zwar etwa in der Mitte und unten bündig, so wie es auf dem Beispielbild unten zu sehen ist.



- 7) Geschafft! Du hast nun einen tollen Fuchsaufsteller, der sich gut als Blickfang auf dem Schreibtisch, dem Fußboden oder im Regal eignet. 😊



Viel Spaß wünscht www.Fuchs-Hilfe.de !